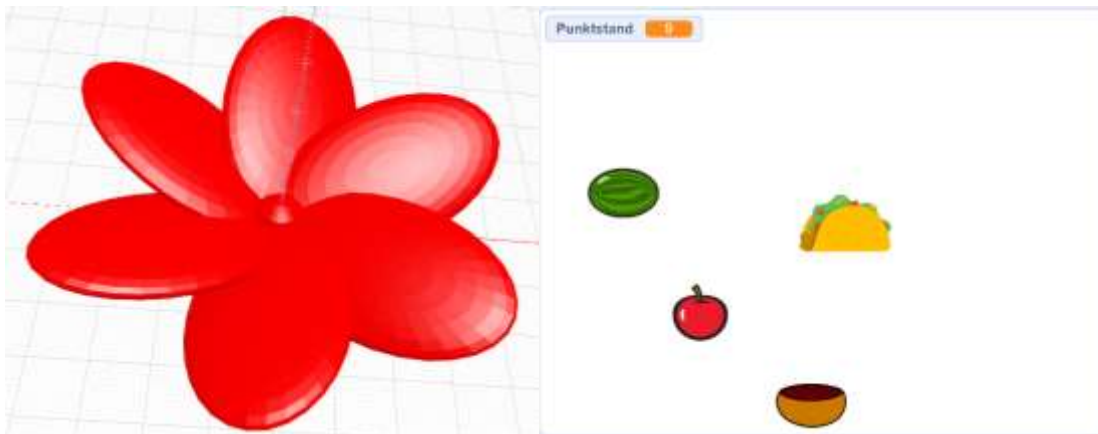


## **GAG-Informatik-AG**



Du interessierst Dich für Informatik und für 3D-Druck? Du bist in **Klasse 6 bis 10** und möchtest lernen, wie Du Objekte am Computer modellieren und anschließend mit dem 3D-Drucker ausdrucken kannst? Oder wie ein Spiel von Grund auf programmiert werden kann? Dann bist du hier genau richtig!

Wir lernen zunächst im ersten Halbjahr alles zum Thema 3D-Druck und parametrisches Design und modellieren nach Anleitung in der Programmierumgebung *BlocksCAD* eine Blume und einen Schlüsselanhänger. Anschließend darfst du eigene Objekte gestalten und natürlich mit dem 3D-Drucker ausdrucken.

Im zweiten Halbjahr lernen wir dann die Programmierumgebung *Scratch* Schritt für Schritt kennen und programmieren ein Spiel von Grund auf. Dieses Spiel dürft ihr dann nach Wünschen verändern, um so ein eigenes Spiel zu entwickeln!

Schüler:innen mit Erfahrung sind in dieser AG natürlich ebenso willkommen wie Informatik – Neulinge. Ihr vertieft eure Kenntnisse in 3D-Druck und Programmierung, arbeitet als Helfer:innen und übernimmt Mitverantwortung in der AG.

### **Wann und wo?**

Di, 8.+9. Std. im Informatikraum IF1 (B104)

Mach' mit und melde Dich an für diese AG im Kurswahlmodul! → **MINT 3.4!**

Fragen? Melde Dich gerne bei Frau Gerdes: [gerdes-garlichs@gymnasium-gag.de](mailto:gerdes-garlichs@gymnasium-gag.de)